

JAKOB FINKENZELLER

UI/UX-Design · Digitale Produktgestaltung

✉ finkejak@googlemail.com [in](#) [jakob-finkenzeller](#)



UI/UX-Designer mit einem Bachelorabschluss in Internet der Dinge – Gestaltung vernetzter Systeme und einer Ausbildung zum Mediengestalter Digital und Print. Ich verbinde visuelle Gestaltung und Interaktionsdesign mit Agenturerfahrung in Webdesign, WordPress und Content-Management.

BERUFSERFAHRUNG

- | | |
|-------------------|---|
| 03/2024 – 08/2024 | Praktikum im Webdesign
Imagine Werbeagentur · München
Website-Inhalte und Layouts mit WordPress, Elementor und Joomla! pflegen und gestalten.
Bildbearbeitung, Texterstellung, Videoschnitt, SEO sowie Kundenbetreuung und –beratung. |
| 09/2019 – 02/2021 | Praktikum in der Mediengestaltung
Imagine Werbeagentur · München
Bildbearbeitung, Texterstellung, Layoutgestaltung und Videoschnitt.
Kundenbetreuung, Printproduktion und Bestellungsmanagement im Rahmen der Ausbildung. |

STUDIUM & AUSBILDUNG

- | | |
|-------------------|---|
| 09/2021 – 02/2026 | Bachelor of Arts
Internet der Dinge – Gestaltung vernetzter Systeme
Hochschule für Gestaltung Schwäbisch Gmünd |
| 08/2024 – 12/2024 | Auslandssemester
Design- und Engineering-Kurse
Savonia UAS · Kuopio, Finnland
UI/UX-Design, 3D-Druck, Rapid Prototyping und Elektrotechnik. |
| 09/2018 – 09/2021 | Ausbildung zum Mediengestalter Digital und Print
Fachrichtung Gestaltung und Technik
Mediadesign Hochschule · München |
| 10/2017 – 09/2018 | Studium Bioprozessinformatik
Bachelorstudiengang, ohne Abschluss
Hochschule Weihenstephan · Freising |
| 09/2015 – 07/2017 | Fachhochschulreife |

JAKOB FINKENZELLER

Kompetenzen & ausgewählte Projekte

KENNTNISSE

UI/UX & Methoden

Interface- und Screendesign, Design Thinking, Usability- und A/B-Testing, barrierefreies Webdesign, Typografie, Layout und Storyboarding.

Design-Tools

Figma, Adobe XD, Miro, Illustrator, Photoshop und InDesign.

Web & Content

WordPress, Elementor, Joomla!, HTML, CSS und Suchmaschinenoptimierung (SEO).

Prototyping & Medien

JavaScript für Browser-Prototypen, C++, Adobe Premiere und After Effects. Grundkenntnisse in SCSS, Bootstrap, Node.js und 3D-Visualisierung.

AUSGEWÄHLTE HOCHSCHULPROJEKTE

2025/26

ArcherAI

Bachelorprojekt · Einzelarbeit

Konzept einer Trainingsassistentz für Bogenschützen mit Audiofeedback, geführten Übungen und Traineranbindung. Technischer Browser-Prototyp zur kamerabasierten Posenerkennung.

2023/24

ZeissMeasure

Interdisziplinäres Teamprojekt · Kooperation mit ZEISS

UI/UX-Konzept für Aufträge, Priorisierung und Statusanzeigen im industriellen Messraum. Vor-Ort-Recherche als Grundlage einer gemeinsamen digitalen Arbeitsoberfläche.

2023

Explore

Teamprojekt · Interface Design

Konzept für personalisierte Museumsrouten, gemeinsame Besuche und eine Sammlung gescannter Exponate. Verbindung von mobiler Benutzeroberfläche und physischem Orientierungsmodell.

SPRACHEN & INTERESSEN

Sprachen

Deutsch und Englisch: verhandlungssicher. Finnisch und Spanisch: Grundkenntnisse.

Weiterbildung

Englisch-Sprachkurs, EF Education First, London · 07/2018.

Interessen

Bogenschießen, Wandern, Musik und Dungeons & Dragons



PORTFOLIO ENTDECKEN

finkenzeller.design

QR-Code scannen oder Link öffnen.